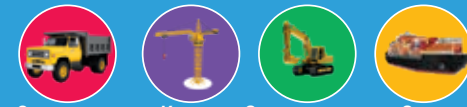


РЕСУРСЫ

Есть четыре типа строительных ресурсов.



Самосвалы Краны Экскаваторы Суда

Чтобы разместить строительный блок и построить определенный этаж, понадобится определенная комбинация ресурсов.

Как зарабатывать ресурсы

Вы зарабатываете ресурсы на протяжении всей игры в зависимости от выпадающего на кубиках числа или согласно указаниям на определенных клетках поля.

Вы также зарабатываете ресурсы за счет принадлежащей вам недвижимости.



На каждой карточке собственника указано число и ресурс.

Когда у любого игрока, включая вас, выпадает это число, вы получаете две единицы этого ресурса. Обратите внимание: нельзя получать ресурсы за заложенную недвижимость.

Например, вам принадлежит ул. Огарева и у любого игрока на кубиках выпадает любая из изображенных ниже комбинаций, вы получаете два крана.



Если у игрока выпала одна из приведенных ниже комбинаций, вы не получаете два крана.



Обмен ресурсами

В свой ход в банке можно обменять четыре единицы ресурса одного типа на одну единицу другого типа. Например, можно обменять четыре самосвала на одно судно.



ПОМНИТЕ: если на начало хода у вас более шести единиц ресурсов, вы должны выбрать лишние ресурсы и оставить их на текущей клетке. Если вы собираетесь завершить ход с более чем шестью единицами ресурсов, по возможности обменяйте их или используйте для строительства!

СТРОИТЕЛЬСТВО

В свой ход можно строить сколько угодно этажей при условии, что у вас есть строительные блоки и требуемые ресурсы. Порядок действий при строительстве описан далее.

1. Отдайте банку ресурсы, требуемые для этажа, который вы строите. Стоимость каждого этажа см. в разделе «Стоимость строительства» ниже или на справочной карточке.

2. Разместите один из своих строительных блоков на карте в середине игрового поля. См. раздел «Размещение строительных блоков» справа.

Стоимость строительства

ЭТАЖ	НЕОБХОДИМЫЕ РЕСУРСЫ	Общая ценность здания в конце игры
Пентхаус	Одна единица любого ресурса	16 очков
4-й этаж	Одна единица любого ресурса	10 очков
3-й этаж	Одна единица любого ресурса	6 очков
2-й этаж	Три единицы любого ресурса	3 очка
1-й этаж	Две единицы любого ресурса	1 очко

Размещение строительных блоков



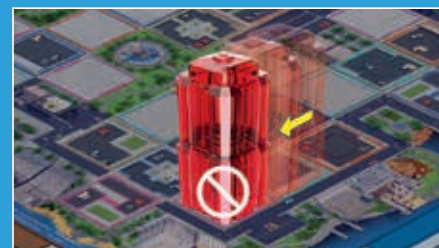
Строить можно на любой пустой клетке-фундаменте на карте.



Нельзя строить поверх зданий другого игрока.



Всего можно построить не более четырех этажей плюс пентхаус.



Размещенный строительный блок не может быть перемещен. Он остается на месте до конца игры. У вас всего двенадцать блоков, так что стройте с умом!

СДЕЛКИ И ТОРГИ

Игроки могут в любой момент совершать с другими игроками сделки по продаже, покупке или обмену недвижимости и (или) ресурсов.

Недвижимость и (или) ресурсы можно обменивать на деньги, другую недвижимость, другие ресурсы и (или) карточки «Выйдите из тюрьмы бесплатно». Цену определяют игроки, заключающие сделку.

Недвижимость в залоге можно обменивать на любую сумму, согласованную игроками. Новый владелец должен сразу: **выкупить недвижимость из залога** (заплатить банку стоимость снятия залога) **или оставить недвижимость в залоге.**

ПОМОГИТЕ! НЕ МОГУ РАСПЛАТИТЬСЯ!

1 Постарайтесь собрать деньги

Если не удастся расплатиться по долгам, постарайтесь собрать деньги, заложив недвижимость.

Чтобы оформить залог, положите карточку собственности лицевой стороной вниз и получите в банке сумму залога, указанную на тыльной стороне карточки.

Чтобы погасить залог, заплатите банку сумму залога, затем положите карточку лицевой стороной вверх.

Нельзя получать ренту и ресурсы с заложенной собственности. Однако можно получать ресурсы и повышенную ренту с незаложенных объектов собственности в цветовом комплекте.

2 Если игроку все равно не удастся погасить долг, он объявляется банкротом, но не выходит из игры!

Если остался долг перед другим игроком Отдайте ему всю заложенную собственность, ресурсы и карточки «Шанс».

Новый владелец должен сразу:

выкупить собственность из залога (заплатить банку стоимость снятия залога) **или оставить собственность в залоге.**

Если остался долг перед банком Верните банку всю собственность. Все залоги аннулируются.

Положите карточки «Шанс» под низ колоды.

Верните все имеющиеся у вас ресурсы в банк.

Теперь дождитесь строительства пентхауса. Затем подсчитайте свои очки, чтобы узнать, какое место вы заняли!

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда кто-то из игроков построил пентхаус! Затем каждый игрок подсчитывает свои очки. Порядок подсчета очков описан ниже.

1 Очки начисляются за каждое из построенных зданий, как указано далее. Эта информация также есть на справочной карточке.



2 Если вы владеете цветовым комплектом, очки начисляются, как указано ниже или на карточке собственности соответствующей недвижимости.

Коричневая и голубая цветовые комплекты	2 очка за каждый комплект
Розовая и оранжевая цветовые комплекты	3 очка за каждый комплект
Красная и желтая цветовые комплекты	4 очка за каждый комплект
Зеленая и синяя цветовые комплекты	5 очков за каждый комплект

3 Проверьте, не полагается ли вам карточка «Строительный бонус»! Если полагается, возьмите ее и добавьте соответствующее количество очков к своему результату.



Строитель-миллиардер
Получает игрок, у которого в конце игры осталось больше всего денег!
3 очка



Строитель жилого фонда
Получает игрок с наибольшим количеством зданий любой высоты, которые располагаются рядом друг с другом, но не по диагонали.
5 очков

Вот как может выглядеть игровое поле в конце игры.



Побеждает игрок с наибольшим количеством очков!

Если несколько игроков набрали больше всего очков, такие игроки подсчитывают свои деньги — побеждает тот, у кого их больше!

Наименования и логотипы HASBRO GAMING и MONOPOLY, а также отличительный дизайн игрового поля, четыре угловых клетки, имя и персонаж МИСТЕРА MONOPOLY и отличительные элементы игрового поля и частей игры являются товарными знаками Hasbro, Inc. для игры в торговлю недвижимостью и игрового оборудования. © 1935, 2021 Hasbro.

MONOPOLY, HASBRO и все сопутствующие товарные знаки и логотипы являются товарными знаками Hasbro, Inc. © 1935, 2021 Hasbro.

Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария. Импортёр и организация, уполномоченная на принятие претензий от покупателей: ООО «Хасбро Раша», 125167, г. Москва, Ленинградский проспект, д. 37а, корп. 4, помещение XXVII, комната 22, Срок службы: 10 лет. Дата производства указана на упаковке (месяц/год).

0421 F1696 121

РОДИТЕЛИ:
www.monopoly.com



◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

МЕГАПОЛИС

СЕМЕЙНАЯ СТРАТЕГИЧЕСКАЯ ИГРА

Цель игры

Перемещайтесь по полю, покупая собственность, получая ренту и ресурсы, а также используя строительные блоки для постройки города на острове! Чем больше вы строите, тем больше очков вы зарабатываете. Игра заканчивается, когда построен пентхаус. Побеждает игрок, у которого больше всего очков!

В КОМПЛЕКТЕ

Игровое поле
4 фигурки
4 справочные карточки
16 карточек собственности
20 карточек «Шанс»
2 карточки «Строительный бонус»
80 картонных фишек ресурсов
48 пластиковых строительных блоков
1 пластиковый пентхаус
2 игровых кубика
Пачка игровых денег
Лоток для денег
Лоток для ресурсов

ВНИМАНИЕ: Опасность удушья – мелкие детали. Для детей старше 3 лет.

8+



ЧТО НОВОГО В ИГРЕ «МОНОПОЛИЯ: МЕГАПОЛИС»?

Объекты недвижимости дают доступ к строительным ресурсам!



Каждому объекту собственности соответствует число и один из четырех строительных ресурсов, которые понадобятся для застройки острова МОНОПОЛИЯ: самосвалы, краны, экскаваторы и суда. Когда вы владеете определенным объектом собственности и при этом выпадает его число, вы получаете две единицы указанного ресурса.

Используйте ресурсы для постройки города!

Отдайте ресурсы банку для строительства этажей с помощью строительных блоков. На каждый этаж требуется определенное количество тех или иных ресурсов. У каждого игрока есть двенадцать строительных блоков, и вы можете использовать свои блоки как угодно и где угодно. Можно построить несколько одноэтажных зданий или же строить вверх, добавляя новые этажи!



Стройте здания и зарабатывайте очки, чтобы выиграть!

За высокие здания дается больше очков, чем за низкие. В игре есть один пентхаус, и когда кто-то из игроков его строит, игра завершается. Этот игрок получает много очков.

Заработайте строительный бонус!

Есть две карточки «Строительный бонус», которые можно заработать в конце игры, чтобы получить дополнительные очки! Карточку «Строитель жилого фонда» получает игрок, который построил больше всего зданий рядом друг с другом, а карточку «Строитель-миллиардер» получает игрок, у которого в конце игры осталось больше всего денег.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Выберите игрока, который будет банкиром. Банкир тоже может играть, но он должен хранить свои деньги отдельно от денег банка.

Банкир выдает каждому игроку:

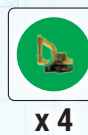


(Всего 4900)

Остальные деньги остаются в соответствующем лотке и составляют банк.

2 Каждый игрок выбирает фигурку. Возьмите:

- справочную карточку своей фигурки;
- четыре единицы того ресурса, который указан в верхнем левом углу этой карточки;
- двенадцать строительных блоков того же цвета, что и карточка.



x 4



x 12

Положите карточку, ресурсы и блоки перед собой.



3 Положите карточки собственности рядом с соответствующими клетками на игровом поле.

4 Перемешайте карточки «Шанс» и положите их лицевой стороной вверх, где до них смогут достать все игроки.

5 Разделите ресурсы по типу и храните их в предназначенном для этого лотке.



6 Положите карточки «Строительный бонус» лицевой стороной вверх, где их будут видеть все игроки.

7 Поставьте свою фигурку на клетку «ВПЕРЕД».

8 Положите кубики рядом с игровым полем.

ИГРА

Как выиграть

Перемещайтесь по полю, покупая собственность. Эта собственность обеспечит вам доступ к ресурсам, которые позволяют строить здания. Собирайте цветные комплекты и стройте здания, чтобы зарабатывать очки! Игра заканчивается, когда построен пентхаус. Побеждает игрок, у которого больше всего очков!

Кто ходит первым?

Каждый игрок бросает оба кубика. Игру начинает игрок, которому выпало наибольшее количество очков. Затем ход переходит к игроку слева.

В свой ход

1 В начале хода у вас может быть только шесть единиц ресурсов. Если у вас более шести единиц, выберите лишние ресурсы и оставьте их на текущей клетке.

Обратите внимание: такая ситуация невозможна в первый ход игры.

2 БРОСЬТЕ кубики!

3 ПОЛУЧИТЕ ресурсы, если есть такая возможность! Все игроки проверяют свои карточки собственности и получают от банка заработанные ресурсы. См. раздел «РЕСУРСЫ». Если у вас выпало 6, все игроки берут в банке две единицы ресурса, соответствующего их фигуркам.

4 ПЕРЕМЕСТИТЕ свою фигурку по часовой стрелке на выпавшее количество клеток и выполните указания клетки, на которой вы остановились. См. раздел «КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ».

Если вы проходите клетку с ресурсами или останавливаетесь на такой клетке, заберите их себе!

Выпал дубль?

Снова бросьте кубики и походите.

Если выбросили дубль 3 раза подряд, отправляйтесь в тюрьму! Не делаете третий ход.

5 При желании ОБМЕНЯЙТЕСЬ ресурсами или собственностью с другими игроками. Также можно обменять в банке четыре единицы ресурса одного типа на одну единицу ресурса другого типа.

6 СТРОЙТЕ сколько угодно этажей. См. раздел «СТРОИТЕЛЬСТВО».

7 Ваш ход завершен. Передайте кубики игроку слева.

КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ

Собственность

Свободные объекты собственности

Если вы остановились на свободной собственности, нужно купить ее или выставить на аукцион. Собственность дает возможность получать строительные ресурсы, так что покупайте как можно больше!

Хотите купить?

Заплатите сумму, указанную на клетке поля, и возьмите в банке карточку собственности.

Не хотите покупать?

Банкир объявляет аукцион. Ставки начинаются с 4410. Игроки могут повышать ставки минимум на 445. Придерживаться очередности ходов не обязательно. Если никто не повышает исходную ставку, банкир закрывает аукцион. Игрок, предложивший самую высокую цену, должен заплатить ее банку. Если никто не хочет покупать данную собственность, ничего страшного. Никто ничего не платит. Карточка собственности остается в банке.

Собирайте цветные комплекты!

Если вам принадлежит вся собственность в цветовом комплекте, у вас появляются две новые возможности.

- Вы можете удвоить ренту с этих объектов собственности!
- В конце игры вы получите очки за этот комплект, как указано на соответствующих карточках собственности!



Занятая собственность

Если вы остановились на собственности, принадлежащей другому игроку, владелец должен спросить с вас ренту. В этом случае вы должны заплатить ренту, указанную на соответствующей карточке собственности. Если владелец этого не сделал до того, как следующий игрок бросил кубики, ничего платить не нужно!

КЛЕТКИ ДЕЙСТВИЯ



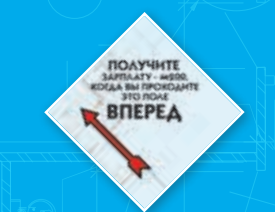
Получите 2 единицы ресурса

Возьмите в банке две единицы ресурса, указанного на клетке игрового поля.



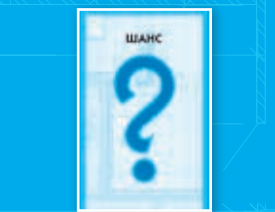
Бросьте кубики и получите ресурсы

Бросьте кубики, чтобы определить, какой ресурс вы можете взять в банке. Возьмите две единицы этого ресурса.



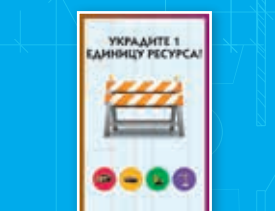
ВПЕРЕД

Если вы прошли клетку «ВПЕРЕД» или остановились на ней, получите в банке 44200.



Шанс

Возьмите верхнюю карточку из колоды «Шанс». Если на карточке сказано, что вы можете сохранить ее до тех пор, пока она не понадобится, так и поступите. Или же зачитайте ее вслух и немедленно выполните то, что на ней написано. После этого положите карточку под низ стопки.



Украдите 1 единицу ресурса

Вы можете украсть у любого игрока одну единицу любого ресурса.



Бесплатная парковка

Можно обменять в банке две единицы любых ресурсов на одну единицу другого ресурса.



На экскурсию

Не беспокойтесь! Если вы остановились на этой клетке, просто поставьте свою фигурку в сектор «На экскурсии».



Отправляйтесь в тюрьму

Немедленно переместите свою фигурку на клетку «В тюрьме»! При прохождении клетки «ВПЕРЕД» вы не получаете 44200. На этом ваш ход завершен. Находясь в тюрьме, вы по-прежнему можете получать ресурсы и ренту, участвовать в аукционах, закладывать собственность и торговать ею. Вы не можете строить.

Как выйти из тюрьмы?

Есть 3 варианта.

1. В начале своего следующего хода заплатите 4450, а затем бросьте кубики и походите, как обычно.
2. Если у вас есть карточка «Выйди из тюрьмы бесплатно» или вы можете купить ее у другого игрока, воспользуйтесь ею в начале своего следующего хода. Положите карточку в низ колоды «Шанс», а затем бросьте кубик и походите.
3. Попробуйте выбросить дубль в свой следующий ход. Если получилось, вы свободны! Походите на выпавшее количество клеток, и ваш ход будет завершен. Пробовать выбросить дубль можно не более 3 ходов. Если на третий ход в тюрьме дубль не выпал, заплатите 4450 и походите на выпавшее в последний раз количество клеток.