

автор Женя Кац

Тройная чепуха



ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ И ПЕДАГОГОВ

Тройная чепуха – настольная игра для тех, кто любит читать и хохотать! Она подходит как для начинающих читателей, так и для тех, кто уже читает свободно.

С помощью карточек со словами и картинками дети сочиняют и читают смешные фразы, автоматизируя чтение простых слов. Эта игра помогает детям почувствовать правила построения предложений и согласования слов в нём.

Подсчитывать очки и определять победителей необязательно, можно играть для радости и смеха. Дети любят цитировать получившиеся фразы-путаницы, запоминать самые смешные предложения и словосочетания.

Мы хотим показать детям, что изучать родной язык – это весело и интересно. Используйте игру дома, в дороге, на уроке!

Игровой педагог Женя Кац



СОСТАВ ИГРЫ



120 карточек со словами
и картинками



8 планшетов лото



12 фишек разных цветов

В правила игры входят варианты «Загадочный шифр», «Превосходный перехват», «Весёлый диктант», «Лото со словами» и «Лото с картинками». Возможно, вы придумаете свои правила игры с карточками.

ЗАГАДОЧНЫЙ ШИФР

2–8 игроков от 7 лет

Цель игры

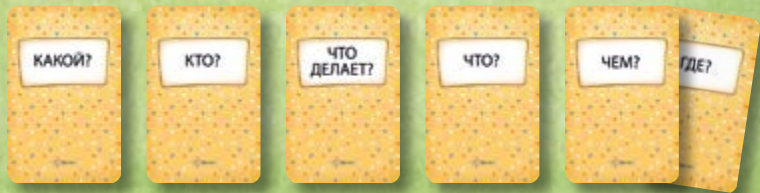
Вы одна команда! Вам предстоит расшифровать несколько очень весёлых предложений. Каждое предложение составлено из слов, которые написаны на карточках. Вытяните карточку, прочитайте слово и объясните его другими словами участникам своей команды. Продолжайте отгадывать слова и складывать их в предложения, пока не истекнут 10 минут.

Подготовка к игре

Разделите все карточки на 5 стопок, согласно вопросам на рубашке:

КАКОЙ? КТО? ЧТО ДЕЛАЕТ? ЧТО? ЧЕМ? + ГДЕ?

Перемешайте каждую стопку и положите лицом вниз в следующем порядке:



С помощью любой считалочки определите игрока, который первым будет объяснять слова. Он садится лицом к остальным участникам. Приготовьте мобильный телефон, часы с таймером или песочные часы. Вам потребуется засечь 10 минут.

Ход игры

Если вы объясняете, возьмите верхнюю карточку из первой стопки, прочитайте слово и опишите его другим игрокам, не называя самого слова и его однокоренных и родственных слов. Услышав правильный ответ, положите угаданную карточку на стол лицом вверх и возьмите карточку из следующей стопки.

Если вы угадываете, внимательно слушайте объясняющего и предлагайте свои варианты ответа.

Как только будет угадано по одной карточке из каждой стопки, все вместе прочитайте получившееся предложение.



Затем поменяйте объясняющего игрока и начинайте отгадывать новое предложение, пока не истекло время.

Конец игры

Объясняйте друг другу слова и зачитывайте полностью расшифрованные предложения до тех пор, пока не истекут 10 минут. Подсчитайте количество фраз, которые вы успели разгадать, и оцените ваш общий результат.

Вы успели расшифровать

10 предложений и больше. Вы чемпионы! Напишите нам, и имя вашей команды будет навсегда внесено в список победителей!

8–9 предложений. Вы потрясающая команда! Наверняка вы умеете обмениваться информацией телепатически!

7–8 предложений. Это великолепный результат! Вы отлично играете в одной команде!

5–6 предложений. Вы справились с миссией и расшифровали немало фраз! Молодцы!

3–4 предложения. Вы на правильном пути! Немного удачи и практики, и ваша команда покорит новую высоту!

1–2 предложения. Попробуйте ещё раз и улучшите ваш результат.



ПРЕВОСХОДНЫЙ ПЕРЕХВАТ

2–6 игроков от 6 лет

Цель игры

Составьте как можно больше предложений из начинающихся на одну букву слов.

Подготовка к игре

Перемешайте все карточки вместе и положите их стопкой лицом вниз в центре стола. Выложите рядом 5 разных карточек картинками вверх.



Раздайте каждому игроку по 5 карточек и по 2 фишки выбранного цвета.

С помощью любой считалочки определите игрока, который будет ходить первым.

Ход игры

Ход в игре передаётся по часовой стрелке, игроки ходят по очереди.

В свой ход сделайте одно из следующих действий

- **Начните новую фразу.** Для этого положите в центр стола как минимум одну свою карточку. Положите рядом с начатой фразой фишку вашего цвета. Эта фраза принадлежит вам! Доберите в руку из стопки необходимое количество карточек.



- **Продолжите любую из ранее начатых фраз.** Добавьте к одной из фраз одну или несколько карточек с руки. Карточки можно добавлять в любую часть предложения. Если эта фраза принадлежала другому игроку, замените его фишку на свою. Теперь эта фраза становится вашей. Доберите в руку из стопки необходимое количество карточек.



8

Выложив как минимум одну карточку из руки, вы можете дополнить эту же фразу одной карточкой из открытого ряда. Затем положите в открытый ряд новую карточку из стопки.

- Все слова в предложении должны **начинаться на одну букву.**
- Форма слова, написанного на карточке, не изменяется.
- Не используйте однородные члены предложения (две карточки с одинаковыми вопросами на рубашке).
- Новые карточки со словами **добавляются в любую часть уже начатой фразы**, при этом уже выложенные карточки можно поменять местами.



В конце хода проверьте, есть ли среди ваших предложений готовые фразы. Их приметы: составлены как минимум из 4-х слов

и имеют подлежащее и сказуемое, то есть описывают героя (кто или что?) и его действие (что делает?). Если такие предложения есть, зачитайте их и соберите карточки в стопку перед вами. Это будет стопка ваших победных очков.

У вас есть 2 фишки выбранного цвета. Если они обе уже участвуют в игре, а вы хотите



9

начать новую фразу, решите: оставить фишку на старом месте или переместить её.

Если вам не подходят карточки, которые есть у вас на руках, в начале вашего хода обменяйте их на карточки из стопки или из открытого ряда перед стопкой. После этого выполните одно из описанных выше действий.

В игре вы встретите несколько карточек, слова на которых могут отвечать как на вопрос «Кто?», так и на вопрос «Какой?». Такую карточку можно использовать в чужой ход. Выложите эту карточку сразу, как она попала к вам в руку. Если вам удалось закончить фразу, сразу же заберите карточки, из которых она составлена, себе. Ход переходит к игроку слева от вас.



Конец игры и определение победителя

Игра завершится, когда закончатся карточки в стопке. Посчитайте количество карточек, заработанных вами. Побеждает игрок с наибольшим количеством карточек.

СМЕШНОЙ ДИКТАНТ

2 – 8 игроков от 8 лет

Цель игры

Придумать как можно более длинный смешной текст, используя карточки со словами. Для усложнения игры предложите игрокам использовать слова, начинающиеся на одну букву.

Подготовка к игре

Разделите всех участников игры на пары или команды. Разложите все карточки на столе картинками вверх.

Приготовьте мобильный телефон, часы с таймером или песочные часы. Вам потребуется засечь 3 минуты.

Ход игры

Каждая группа за 3 минуты придумывает свой текст, используя карточки со словами. Предлоги и союзы можно использовать любые. Затем одна команда диктует другим участникам свою историю и проверяет по карточкам правильность написания слов. Потом команды меняются ролями.



Окончание игры и определение победителя

В этой игре нет победителей, но вы можете отметить самую смешную или самую длинную историю.

ЛОТО С КАРТИНКАМИ

2–8 игроков от 5 лет

Цель игры

Быстрее других участников собрать все карточки с картинками, которые нарисованы на вашем игровом планшете.

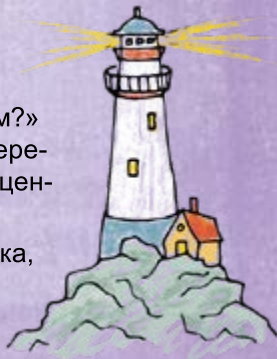
Подготовка к игре

Раздайте каждому игроку по одному планшету лото (при 2–3 игроках раздайте каждому по 2 планшета). Положите его перед собой стороной с картинками вверх. Все игроки должны использовать одинаковую сторону планшета.



Отложите карточки с вопросами «Какой?», «Чем?» «Где?» на рубашках. Оставшиеся карточки перемешайте и положите лицом вниз стопкой в центре стола.

С помощью любой считалочки определите игрока, который будет ходить первым.



Ход игры

По очереди берите верхнюю карточку из стопки и зачитывайте слово на ней. Если слово на карточке совпадает с одним из изображений на планшете игрока, он забирает эту карточку и кладёт её перед собой. Если слово не совпадает с изображением на планшетах игроков, карточка сбрасывается.

Окончание игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда один из участников соберёт 9 карточек, соответствующих картинкам на его планшете. Этот игрок становится победителем.



ЛОТО СО СЛОВАМИ

2–8 игроков от 7 лет

Цель игры

Быстрее всех собрать одно из предложений, указанных на вашем игровом планшете.

Подготовка к игре

Раздайте каждому игроку по одному планшету. Положите его перед собой стороной со словами вверх. Все игроки должны использовать одинаковую сторону.

Отложите карточки, отмеченные в правом верхнем углу красной точкой. Перемешайте отложенные карточки и положите их лицом вниз стопкой в центре стола.

С помощью любой считалочки определите игрока, который будет ходить первым.

МЯСНОЙ	ПАУК	КРАСИТ	КЕФИР
МЕДЕЛЬ	МОРОЗИТ	ПОЛОСАТЫЙ	КОВЕР
МЫШОНОК	ПУГАЕТ	МОКРЫЙ	КОЛОКОЛ
РЯДОВОЙ	МАКЕТ	ПЯТНИСТЫЙ	КОМПАС
ЗОЛОТОЙ	КИТ	ПЕЧЕТ	МЕХ



Ход игры

По очереди берите верхнюю карточку из стопки и зачитывайте слово на ней.

Каждое из слов встречается на двух разных планшетах. Как можно скорее прочитайте слова на вашем планшете. Если слово на карточке совпадает с одним из слов на вашем планшете и вы первым сказали об этом, возьмите карточку себе.

Если слово не совпадает со словами на планшетах игроков, карточка сбрасывается.

Далее ход передаётся по часовой стрелке.

Окончание игры

Первый, кто соберёт одно из предложений, указанных на его игровом планшете, становится победителем.



МЯСНОЙ	ПАУК	КРАСИТ	КЕФИР
МЕДЕЛЬ	МОРОЗИТ	ПОЛОСАТЫЙ	КОВЕР
МЫШОНОК	ПУГАЕТ	МОКРЫЙ	КОЛОКОЛ
РЯДОВОЙ	МАКЕТ	ПЯТНИСТЫЙ	КОМПАС
ЗОЛОТОЙ	КИТ	ПЕЧЕТ	МЕХ



Еще больше игр на сайте evrikus.ru*



Рекомендовано игровым педагогом Женей Кац janemouse.ru**

Ещё больше интересных настольных игр для взрослых и детей, а также обзоров, фотографий и конкурсов в нашей группе Вконтакте:

<https://vk.com/evrikusgames>

Изготовитель: ООО «ПАННА»
Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул.,
д. 3, корп. 7

Присылайте свои отзывы и пожелания
на наш адрес: games@evrikus.ru
Срок годности не ограничен
© ООО «ПАННА»



Внимание!
Не предназначено для
детей младше 3-х лет



Товар соответствует
требованиям ТР ТС
«О безопасности игрушек»