

Повторяшка



Правила игры

Предназначены для взрослых

Каждую неделю зверята собираются, чтобы повеселиться всем вместе. В этот раз лягушонку пришла в голову замечательная идея: а почему бы не проверить, могут ли остальные зверята прыгать так же высоко, как он? Его друзьям понравилась новая забава, и они даже предложили свои движения для игры! Точно и быстро повторяйте движения за животными на картах и продвигайте свою фигурку ближе к финишу. А если увидите на одной из карт черепашку, замрите на месте и постарайтесь не разбудить её, — она слишком устала, чтобы играть, вот и решила отдохнуть.

Кто из вас быстрее всех изобразит танцующего ослика или скачущую курочку? А выгнет спинку, как кошечка? Настало время узнать!

Состав игры



36 карт зверят

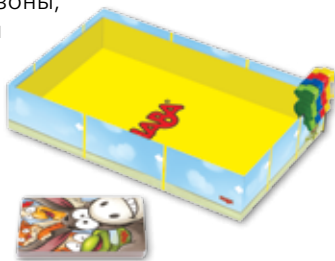
4 фигурки игроков

игровое поле
(дно коробки)



Подготовка к игре

Для игры вам понадобится много свободного места. Удобней всего будет расположиться на полу. Положите дно коробки, которое будет служить вам игровым полем, в центр игровой зоны, а сами расположитесь вокруг. Достаньте карты зверят и фигурки игроков из коробки. Хорошо перемешайте колоду карт зверят и положите её лицевой стороной вниз рядом с полем. Выберите по фигурке игрока и установите их на стартовое деление поля, отмеченное чёрно-белым флажком. Крышку коробки и оставшиеся фигурки отложите в сторону.



Ход игры

Основные правила игры (3–4 игрока)

Право хода передаётся по часовой стрелке. Игра состоит из нескольких раундов. В каждом раунде один из игроков берёт на себя роль ведущего, а остальные должны как можно быстрее и точнее повторить движение, изображённое на карте зверят. Сам ведущий движения не повторяет.

Совет родителям: перед началом игры покажите детям, как правильно выполнять движения, и попросите их повторять за вами. Только удостоверившись, что все понимают, какое движение надо изобразить, начинайте игру.

Первым роль ведущего на себя берёт тот, кто лучше всех умеет кукарекать. Этот игрок кладёт перед собой колоду карт так, чтобы все игроки её хорошо видели. С этого момента начинается **первый раунд**. Ведущий быстро открывает (переворачивает) первую карту с верха колоды.

Что на ней изображено?



• Спящая черепашка

Если на открытой ведущим карте изображена черепашка, все игроки отдыхают, замерев в той позе, в которой сидят. Ведущий не сменяется. Он открывает следующую карту.

• Зверята-повторяшки

Если на открытой ведущим карте изображены зверята-повторяшки, игроки должны как можно быстрее повторить нужное движение.

Важно! Повторяя движение с любой карты, игроки должны сначала встать прямо и только потом приступить к выполнению движения.



• Пируэт курочки

Повернитесь вокруг своей оси, опуская и поднимая руки, как будто вы маленькая птичка и хотите взлететь, и громко покудайте.



• Прыжок лягушонка

Подпрыгните на месте, одновременно хлопнув в ладоши над головой. Не забудьте громко поквакать во время прыжка.



• Изгиб кошечки

Встаньте на четвереньки. Выгните по-кошачьи спинку и громко помяукайте.



• Танец ослика

Заведите одну ногу назад и разведите руки в стороны, как показано на картинке. Громко скажите: «Иаааа!»

После того как все игроки выполнили движение, ведущий должен решить, кто из них справился с заданием быстрее и точнее всех. Фигурку такого игрока ведущий передвигает на одно деление вперёд. Направление вперёд вам укажут стрелки на боках коробки.

Теперь снова сядьте в круг на полу. Игрок, исполнявший роль ведущего в этом раунде, передаёт колоду следующему игроку по часовой стрелке. Этот игрок становится ведущим и кладёт стопку карт перед собой. Начинается новый раунд.

Если колода карт зверят закончилась, перемешайте уже открытые карты зверят и положите их лицевой стороной вниз рядом с игровым полем. Ваша новая колода зверят готова, и вы можете продолжать игру.



Подсказка: если сомневаетесь, как сделать то или иное движение, — посмотрите на зверят на картах.

Конец игры

Игра заканчивается, когда фигурка одного из игроков сделает полный круг и достигнет стартового деления поля. Этот игрок становится победителем.

Игра с ведущим

Если вы играете с маленькими детьми, будет лучше, если вы или ребёнок постарше будете играть роль ведущего на протяжении всей игры. В таком случае в каждом раунде бессменный ведущий будет показывать игрокам карты зверят и определять победителя раунда.

Игра для опытных зверят (2–4 игрока)

Играйте, придерживаясь основных правил со следующими изменениями:

- положите карты зверят в центр круга, чтобы каждый игрок мог легко до них дотянуться;
- каждую новую карту открывает новый игрок. Это право передаётся по часовой стрелке;
- первый игрок быстро открывает карту и кладёт её так, чтобы все могли хорошо её видеть — в том числе и он сам;
- все игроки, включая того, кто открыл карту, должны повторить изображённое на ней движение;
- игрок, первым верно повторивший движение, кладёт руку на колоду карт зверят, и только он передвигает свою фигурку попугая на следующее деление;
- затем вы снова садитесь в круг на полу, и следующий игрок открывает новую карту зверят.



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор и переводчик:

Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Сухойев

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перечечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

Создатели игры

Авторы: творческая группа Trio Kreativ

Художник: Михаэль Менцель

НАВА® — Spiele Bad Rodach 2017



hobbyworld.ru

Играть интересно

? Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.