

ЗВЁЗДНЫЕ ХУДОЖНИКИ

 2-8 ИГРОКОВ

 30 МИН  6+

ОБ ИГРЕ

Звёздные художники – это полностью кооперативная игра (все играют одной командой) для компании на коллективное абстрактное рисование. Игроки становятся **звёздными художниками**, первооткрывателями созвездий. Каждый раунд вы получаете задание – название созвездия со случайной **карты слов**. Один игрок становится **ведущим** – он единственный не знает задание. Все, кроме ведущего, рисуют созвездие на одном общем **листе звёздного атласа**, используя доставшиеся каждому случайные **карты фигур** – так, чтобы ведущий раунда смог угадать созвездие, выбрав верный ответ среди нескольких открытых карт слов.

Если ведущий верно угадывает созвездие – игроки получают карту с названием созвездия в общую стопку победных очков. В случае ошибки – сразу 2 карты созвездий (неугаданное и ошибочно выбранное ведущим) отправляются в общую стопку штрафных очков.

Игра завершается, когда каждый побывает ведущим (дважды, если игроков всего двое или трое). И если стопка победных очков оказывается больше стопки штрафных очков – объявляется победа игроков! В противном случае команда проигрывает.

АВТОР ИГРЫ: ЕВГЕНИЙ ПЕТРОВ

ЖОНИЛОЯ
БОТИНОК

АЖДОЯ
ЛОДКА



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Выберите для игры один из **звёздных атласов** подходящей сложности. Для первой партии рекомендуем начать сразу с атласа с 2 кисточками. Если вы играете с детьми или хотите начать игру легче – возьмите атлас с 1 кисточкой. В будущих партиях вы можете продолжать игру на атласах большей сложности (с большим числом кисточек).

Особое пояснение для атласа с 1 кисточкой: в этом атласе не обозначены звёзды-точки, есть только альфы ★ и космические объекты 🌀. На листах этого атласа вы можете сами рисовать звёзды-точки прямо во время игры в любых удобных вам местах.



Выберите светлую или тёмную сторону **карт слов** (названий созвездий). Для первых партий рекомендуем использовать светлую сторону карт с более простыми словами – в этом случае светлая сторона карт слов будет считаться лицом, а тёмная сторона – рубашкой. Перемешайте колоду карт слов, возьмите **6 карт** и положите их стопкой лицом вниз в центр стола.

Игрок, последним смотревший на звёздное небо, становится ведущим в первом раунде.

РАУНД ИГРЫ

Игровой раунд состоит из 3 частей:

1. **ЗАДАНИЕ:** Ведущий показывает всем карту задания, не смотря её сам, и открывает карты в центре стола.
2. **РИСОВАНИЕ:** Все, кроме ведущего, получают карты фигур и рисуют созвездие на общем листе атласа.
3. **РАЗГАДКА:** Ведущий пытается угадать созвездие.



ЧАСТЬ 1. ЗАДАНИЕ

1. Ведущий берёт в руки все **карты слов** в центре стола (в начале игры это 6 карт, но далее их может стать больше) и перемешивает их одной стопкой.
2. Ведущий держит стопку карт лицом от себя и показывает всем нижнюю карту в стопке. Все игроки, кроме ведущего, должны увидеть и запомнить эту **карту задания** – это название созвездия на текущий раунд.
3. Ведущий снова перемешивает карты и затем выкладывает их лицом вверх в центре стола.

ЧАСТЬ 2. РИСОВАНИЕ

1. Ведущий перемешивает все **карты фигур** одной стопкой, а затем раздаёт игрокам и выкладывает в центр стола лицом вверх столько карт, сколько указано в таблице:

Число игроков (кроме ведущего)	Число карт каждому игроку (кроме ведущего)	Число карт в центре стола
1	6	-
2	3	-
3	2	1
4	1	3
5	1	2
6	1	1
7	1	-

2. Игроки выкладывают полученные карты фигур лицом вверх перед собой.

3. Начиная с игрока слева от ведущего, все игроки по очереди используют 1 из своих карт фигур, рисуя эту фигуру на общем листе атласа – так чтобы общий рисунок помог ведущему верно угадать карту задания. Игроки рисуют фигуры, передавая ход по кругу, пока у них на руках не закончатся карты фигур.



ЧАСТЬ 3. РАЗГАДКА

Ведущий пытается угадать карту задания – какое созвездие из открытых в центре стола рисовала его команда.

Если ведущий верно угадывает созвездие – игроки получают карту с названием созвездия в общую **стопку победных очков**. В случае ошибки – сразу 2 карты (неугаданная и ошибочно выбранная ведущим) отправляются в общую **стопку штрафных очков**.

К оставшимся картам добавьте 2 новые из колоды карт слов. Новым ведущим становится следующий по часовой стрелке игрок, и он начинает новый раунд.

ПРАВИЛА РИСОВАНИЯ:



- В свой ход игрок выбирает любую из своих карт фигур, рисует её на листе атласа согласно правилам карты и переворачивает эту карту как использованную.
- Пропорции и размер нарисованной фигуры могут быть любыми, но прямые линии должны оставаться прямыми, а изогнутые – изогнутыми. При рисовании узловые точки фигуры, указанные на карте, должны совпадать с точками-звёздами на листе. Если на карте есть особые указания, они также должны быть выполнены – это либо необходимость иметь альфу ★ в качестве одной из звёзд, либо пересечение/окружение космического объекта ☄.
- Если вы играете на атласе с 1 кисточкой, то можете рисовать точки-звёзды в любом месте в момент рисования фигуры.
- Если в центре стола есть открытые карты фигур, игрок может в свой ход использовать 1 такую карту дополнительно к своей карте. Использованная карта в центре стола также переворачивается.
- Одни и те же звёзды-точки, альфы и объекты могут использоваться при рисовании для разных фигур.
- Рисунок должен указывать на задание-созвездие по смыслу. Нельзя с помощью рисунка передавать число букв / слогов в слове, его положение среди выложенных карт или его буквенный состав.



Игра завершается, когда каждый побывает ведущим (дважды, если игроков всего двое или трое). Если стопка победных очков оказывается больше стопки штрафных очков – объявляется победа игроков! В противном случае команда проигрывает.



В астрономии альфами называют самые яркие звёзды существующих созвездий. Менее яркие звёзды созвездий называют следующими буквами греческого алфавита: бета, гамма и т. д.

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

18 карт фигур

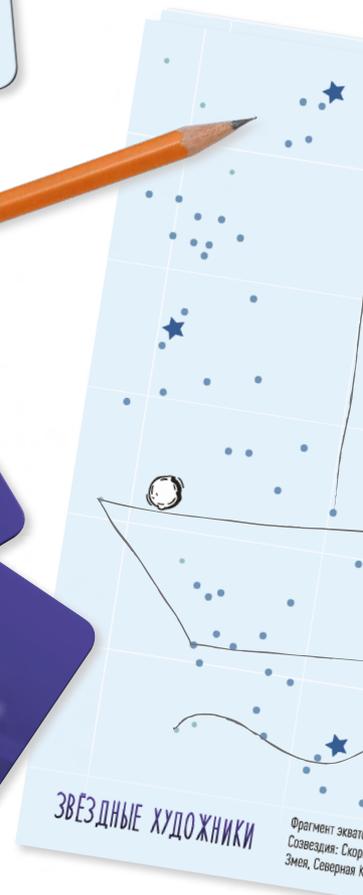
98 двусторонних карт слов

(на светлой стороне – слова попроще)

5 звёздных атласов разных уровней сложности

(от 1 до 5 кисточек), по 30 листов каждый

1 карандаш



© 000 «Экономикус», 2021

Автор игры: Евгений Петров

Проработка игры: Фёдор Корженков

Иллюстрации и дизайн: Анастасия Клементьева

Игру тестировали: Анастасия Петрова, Елена Прокудина, Ника Прокудина, Денис Варшавский, Алексей Фетисов, Ольга Кузнецова, Илья Колупалин, Олег Бижев, Василий Зелинский, Илья Воробьев, Антон Парфенов, Константин Пономарёв, Илья Чураков, Юрий Лановенчик и другие.

Фрагмент звезды
Созвездия: Скорпион
Звезда: Северная