

# ГУННЫ

## Пояснения к картам

*Добыча, полученная с помощью карт, выкладывается по обычным правилам: на одну или несколько повозок, на одну карту наёмника или проклятия. Если на карте не сказано иначе.*



### СНАРЯЖЕНИЕ



#### ЗАПАСНАЯ ЮРТА

Положите на эту карту оставшийся у вас кубик добычи. Если осталось несколько кубиков добычи, верните остальные в общий запас, как обычно. Сохранённую добычу можно использовать как в текущем ходу, так и в последующих. Вы не можете сбросить лежащую на этой карте добычу, чтобы положить другую. Эту карту можно использовать несколько раз за ход, если вы забрали лежавшую там добычу.



#### БРОНИРОВАННАЯ ПОВОЗКА

Возьмите ещё одну повозку. После отправки замените её новой повозкой, как обычно. Если на вас действует проклятие «Саботаж», сбросьте одну из повозок, пока проклятие не перестанет действовать.



#### ПЛАН БОЯ

Верните карты на верх колоды в том же порядке. Если у вас есть карта снаряжения «Боевой лук», можете посмотреть на 1 карту больше. Если на вас действует проклятие «Туман войны», посмотрите на 1 карту меньше.



#### ПЛАСТИНЧАТЫЙ ШЛЕМ

На бросок кубика и получение добычи (если выпало 3), не влияют эффекты других карт.



#### БОЕВОЙ ЛУК

Этот эффект срабатывает при взятии кубика действия. Если на вас действует проклятие «Туман войны»,

возьмите на 1 карту меньше. При применении карты «План боя», вы можете посмотреть на 1 карту больше.



#### СВЯЩЕННЫЙ КОТЁЛ

Если на вас действует проклятие «Хрупкий союз» или у вас есть карта «План боя», выберите порядок,

в котором будут выполняться эти эффекты.



#### АЖУРНОЕ ОЖЕРЕЛЬЕ

Эффекты других карт не влияют на выпавшее значение. Если в конце вашего хода срабатывают

эффекты нескольких карт, вы выбираете, в каком порядке они будут выполнены.



#### ОСТРАЯ САБЛЯ

Эффект этой карты срабатывает, даже если проклятия удалось избежать или вернуть его картой

«Пластинчатый

шлем». Этот эффект сочетается с эффектом карты наёмника «Эленд Всезнающий».



#### НАБОР ДЛЯ ИГРЫ В ШАТАР

Можете перенести добычу в любой момент своего хода. Одновременно можно перенести сколько угодно

кубиков добычи.

Если вы перенесли добычу с карты наёмника, то её эффект перестаёт действовать. Эту карту можно использовать, чтобы перенести добычу с карты наёмника, повернутой картой «Град стрел».

Если вы перенесли добычу с карты проклятия, она поворачивается. Исключение – если у вас есть карта «Осадное орудие», а на карте проклятия только одна пустая ячейка.





### ОСАДНОЕ ОРУДИЕ

Если эффекты карт «Набор для игры в шатар» или «Голодные волки» удаляет с полностью заполненной карты проклятия только

1 кубик добычи, проклятие по-прежнему не действует.



### СУНДУК С СОКРОВИЩАМИ

Соперники имеют право знать, сколько у вас карт сокровищ, но не могут смотреть на их лицевую сторону.



### БОЕВОЙ КОНЬ

Если полученная добыча позволяет отправить несколько повозок, эффект этой карты срабатывает каждый раз.



## НАБЕГИ



### ГРАД СТРЕЛ

Этот эффект позволяет повернуть как заполненные, так и незаполненные карты наёмников. Эффект повер-

нутой карты наёмника начинает работать, если она полностью заполнена и на ней лежат ещё 2 любых кубика добычи. Эта карта наёмника остаётся повернутой до конца игры. Повернутые карты также приносят по 1 ПО в конце игры, если они полностью заполнены, даже если на них не лежат 2 дополнительных кубика добычи. Повернутую карту наёмника нельзя повернуть обратно картой «Вдохновляющая речь», скопировав этот эффект.



### МАССОВЫЙ ПОДЖОГ

Вы выбираете, какую добычу и из каких повозок заберёте у каждого соперника.



### КОВАРНАЯ ЗАСАДА

Эту добычу можно взять с разных повозок. Если на повозках соперника меньше 2 кубиков добычи, он возвращает в запас только то, что есть.



### ВЫКУП ЗАЛОЖНИКА

Суммарно эффект этой карты позволяет украсть не более 2 кубиков добычи. Несмотря на обычные

правила, эти кубики можно выложить на разные карты наёмников и/или проклятий.



### БЫСТРОЕ ОТСУПЛЕНИЕ

Значение на кубике не меняется. Может выбрать как уже использовавшийся в этом раунде цвет, так и не использовавшийся.



### ПРЕДСКАЗАНИЕ БУДУЩЕГО

Эту карту набега нужно использовать тогда, когда можно использовать эффект копиру-

емой карты наёмника. Нельзя копировать эффект карты «Крека Посланица». Карту наёмника, повернутую картой набега «Град стрел», можно копировать, только если на ней лежат 2 дополнительных кубика добычи.



### ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Эффект этой карты позволяет украсть не более 2 кубиков добычи.



### ВНЕЗАПНОЕ НАПАДЕНИЕ

Если в повозках соперника меньше кубиков добычи, чем выпало на кубике, украдите всю оставшуюся у него добычу.



## НАЁМНИКИ



### БЛЕДА ВОИНСТВЕННЫЙ

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика. Эффект сочета-

ется с эффектами наёмников «Шаньюй Беспощадный» и «Джайла Шаман», если вы выбрали кубик со значением 1. Если у вас есть наёмник «Тонория Победоносная», то дополнительная добыча должна быть одного из двух ранее выбранных цветов.



### ЭЛЕМА ВСЕЗНАЮЩИЙ

Этот эффект срабатывает каждый раз, когда вы берёте и играете карту.

Этот эффект сочетается со снаряжением «Острая сабля» и наёмником «Джайла Шаман», если на кубике выпало 1. Наёмники «Бледа Воинственный» и «Шаньюй Беспощадный» не действуют на эту карту, даже если вы выбрали кубик со значением 1.





### ГОНОРИЯ ПОБЕДОНОСНАЯ

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика.

Эффект не действует, если на значение на кубике повлияло проклятие «Непреодолимая преграда». Если у вас есть наёмник «Бледа Воинственный», можете украсть ещё 1 добычу любого из выбранных цветов.



### МЕЗОКЕ КОРМЯЩАЯ

Если на ваших повозках одинаковое количество добычи, вы выбираете, на какую из них погрузите добычу.



### ПАПСУККАЛ ВОЗНИЦА

Если на вас действует проклятие «Жуткий ливень», для отправки повозки нужно вновь загрузить обычное количество добычи, пока проклятие не перестанет действовать.



### ХИРКА ПРОВИДЕЦ

Этот эффект срабатывает только перед выбором кубика. Никакие эффекты не влияют на количество просматриваемых карт.



### ИЛЬДИКО ОТРАВИТЕЛЬНИЦА

Если на ваших картах нет пустых ячеек, верните украденную добычу в тайник соперника.



### ДЖАЙЛА ШАМАН

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика.

Эффект сочетается с эффектами

наёмников «Бледа Воинственный», «Шаньюй Беспощадный» и «Эленд Всезнающий». Этот эффект сочетается со снаряжением «Острая сабля», если разыгранная карта – проклятие. Снаряжение «Боевой лук» и проклятия «Туман войны» и «Мрачное предсказание» не действуют на эту карту.



## ПРОКЛЯТИЯ



### СМЕРТЕЛЬНЫЙ ХОЛОД

Если в ваших повозках нет добычи, ничего не происходит.



### ОПАСНАЯ ЭПИДЕМИЯ

Вы полностью пропускаете ход: не можете брать карты или получать добычу, не можете использовать набеги и другие эффекты карт.

Жетон первого игрока переходит игроку слева и начинается новый раунд.



### ЖУТКИЙ ЛИВЕНЬ

Прежде чем вы сможете загружать в повозку дополнительные кубики добычи, её ячейки должны быть полностью

заполнены. Если у вас есть действующий наёмник «Папсуккал Возница», повозку нужно загрузить стандартным количеством добычи.



### РУА ПОБЕДОНОСНЫЙ

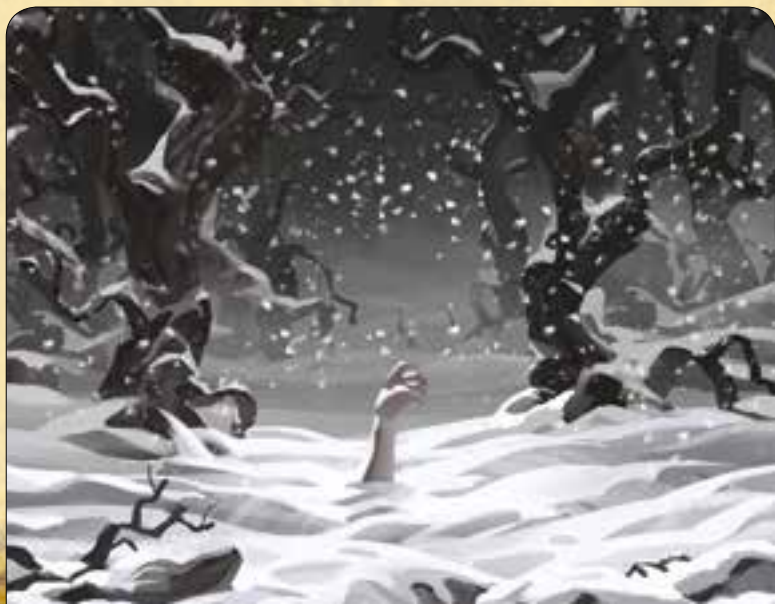
Если в ваших повозках нет места для этой добычи, верните её в общий запас.



### ШАНЬЮЙ БЕСПОЩАДНЫЙ

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика.

Этот эффект сочетается с эффектами наёмников «Джайла Шаман» и «Бледа Воинственный».







### **ВЛИЯНИЕ ЦЕРКВИ**

Это проклятие действует даже на наёмников «Хирка Провидец» и «Джайла Шаман», а также на снаряжение «План боя».



### **ГОЛОДНЫЕ ВОЛКИ**

Если на ваших картах наёмников нет добычи, ничего не происходит. Если вы заберёте добычу с заполненной карты

наёмника, её эффект перестанет действовать.



### **ХРУПКИЙ СОЮЗ**

Вы не можете выбрать действие (взять карту или получить добычу), пока игрок слева не решит, хочет ли перебрасывать кубик. На эффекты карт влияет только новое значение на кубике. Если у вас есть снаряжение «Священный котёл», выберите порядок, в котором будут выполняться эти эффекты.



### **ТУМАН ВОЙНЫ**

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика. Этот эффект сочетается

со снаряжением «Боевой лук» и «План боя». Наёмники «Джайла шаман» и «Хирка провидец» не действуют на это проклятие.



### **ПОБЕГ ПЛЕННЫХ**

На получение добычи благодаря эффекту этой карты не влияют эффекты других карт. Выбранный соперник берёт любой кубик добычи из общего запаса, не применяя никаких эффектов.



### **МРАЧНОЕ ПРЕДСКАЗАНИЕ**

Этот эффект распространяется только на действие, выполняемое при взятии кубика.

Наёмники «Джайла Шаман» и «Хирка Провидец», а также снаряжение «Боевой лук» и «План боя» не действуют на это проклятие. Если не можете вернуть добычу, возьмите карты как обычно.



### **ВНУТРЕННИЕ РАСПРИ**

Это проклятие действует даже на наёмников «Хирка Провидец» и «Джайла Шаман», а также на снаряжение «План боя».



### **НЕПРЕОДОЛИМАЯ ПРЕГРАДА**

Этот эффект действует, даже если на кубике выпало 3 от эффекта снаряжения «Священный

котёл» или проклятия «Хрупкий союз».

Это проклятие не действует на наёмника «Гонория Победоносная» и карты набегов «Тактический приём» и «Внезапное нападение».



### **САБОТАЖ**

Как только проклятие перестанет действовать, немедленно возьмите новую повозку. Если у вас есть снаряжение

«Бронированная повозка», на время действия проклятия у вас будет обычное количество повозок.

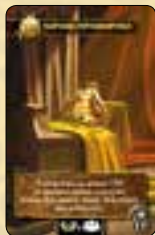


## **СОКРОВИЩА**



### **ДОСПЕХИ СУДЬБЫ**

Учитывает добычу, лежащую на картах наёмников, повернутых картой «Град стрел». Не учитывает добычу, лежащую на карте «Запасная юрта».



### **КОРОНА ГЕРМАНАРИХА**

При подсчёте количества карт учитываются все карты в лагере, включая проклятия (даже если их

избежали) и незаполненные карты наёмников. Карты повозок не учитываются.



### **СКРИЖАЛЬ АКСУНГУРА**

Можете копировать сокровище, даже если соперник не выполнил его условия.

Копирование карты сокровища не влияет на количество ПО, получаемых владельцем карты.



### **СТАТУА ОЛЕНЯ**

При подсчёте количества карт учитываются все карты в лагере, включая проклятия (даже если их избежали), и незаполненные карты наёмников.