

## Игра на взаимодействие

Играть всем вместе против ветра.

Пастушка, ее овцы и собака должны вернуться в убежище в овчарню до того, как ветер унесет мост. Удастся ли игрокам действовать сообща, чтобы привести всех овец в овчарню?

**Возраст** : старше 4 лет

**Количество игроков** : минимум 2

**Продолжительность** : 15 минут

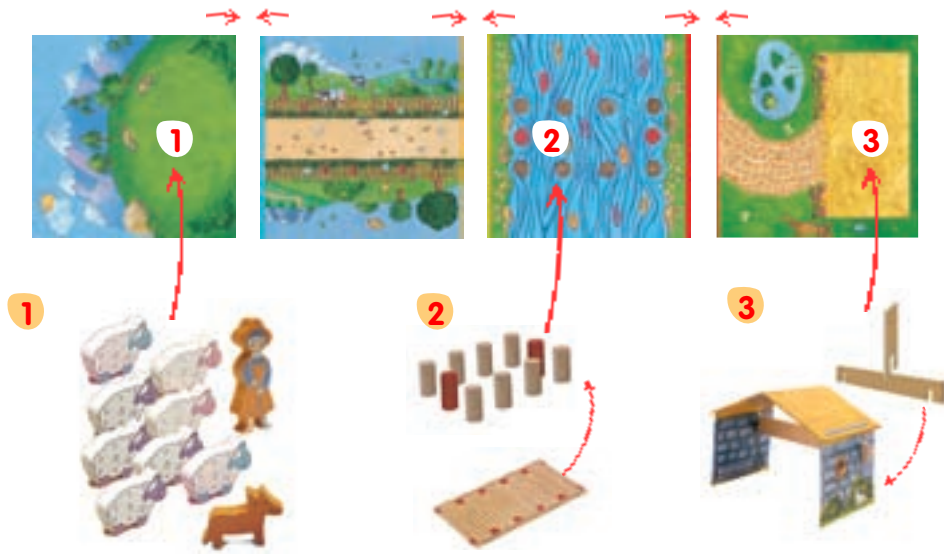
### Игра содержит:

1 набор из 4 декорированных игровых площадок, 1 овчарню и ее деревянную балку, 1 мост, 10 деревянных деталей (опоры моста), 1 деревянную палочку, 1 пастушку, 9 овечек, 1 собачку, 1 кубик.

### Цель игры:

переместить в овчарню пастушку, ее овец и собаку, пока ветер не унес мост.







### Подготовка к игре:



### Ход партии:

Партия играется по часовой стрелке.

Самый младший игрок начинает бросать кубик.

-  «Гора» – передвигайте фишку на выбор от горы к деревне.
-  «Цветок» – передвигайте фишку на выбор от деревни к мосту.
-  «Мост» – передвигайте фишку на выбор от моста к овчарне.
-  «Солнце» – передвигайте фишку на выбор к следующей игровой площадке.
-  «Чехарда» – передвигайте две фишки на выбор к следующей игровой площадке.
-  «Ветер» – при помощи деревянной палочки уберите опору моста.

Важно. Во время перемещения с клетки на клетку пастушка идет впереди овец, а собака бежит сзади всех.

### Конец партии:

Игроки выиграли, если они собрали все фишки в овчарне до того, как ветер унес мост.

И наоборот, если мост рухнет до того, как все фишки окажутся в овчарне, все игроки проиграли партию.

