

Disney · PIXAR

ИСТОРИЯ ИГРУШЕК 4

Правила игры

Правила предназначены для прочтения взрослыми.

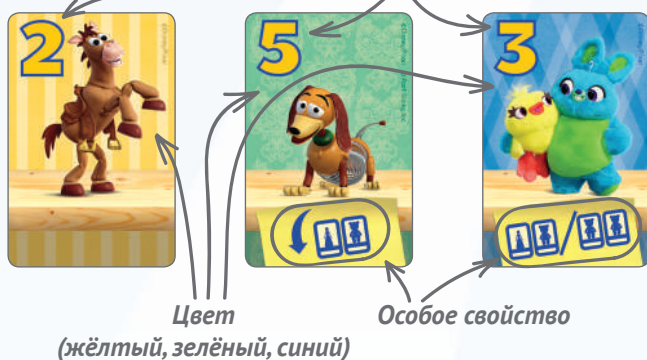
Отважный шериф Вуди и его друзья вернулись домой после очередного приключения и решили немного отдохнуть. Помогите уставшим игрушкам занять свои места на полках. Тот, кто сделает это лучше всех, станет победителем в этой игре.

Состав игры

84 карты, а именно:

61 карта игрушек трёх цветов;

Победные очки



23 карты краёв полок трёх цветов.



Рубашка карты

Об игре

Игроки по очереди берут карты с середины стола и выкладывают их перед собой, составляя полки с игрушками. Если игрок выложил края полки с обеих её сторон, он забирает все карты с этой полки в свою коллекцию. Игра продолжается, пока в колоде не закончатся карты. После этого игрок, в чьей коллекции больше всех очков, побеждает.

Подготовка



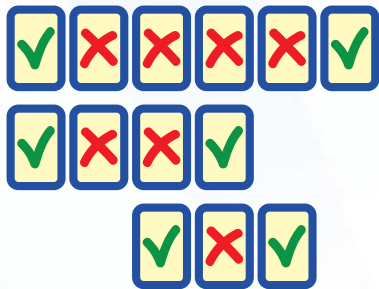
Перемешайте все карты. Выложите посередине стола 3 ряда по 6 карт лицевой стороной вверх. Оставшуюся колоду положите поблизости рубашкой вверх.

Убедитесь, что перед каждым игроком на столе достаточно свободного места, чтобы выложить три ряда карт. Здесь игрок будет собирать свои полки с игрушками.

Тот, кто последним смотрел любой из фильмов Disney/Pixar «История игрушек», ходит первым.

Ход игры

В свой ход вы должны взять одну крайнюю карту из любого ряда с середины стола и положить её перед собой, на одну из своих полок.



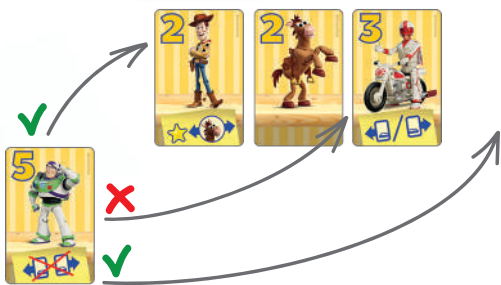
Как положить карту на полку

Выкладывая карту на полку, соблюдайте следующие правила:

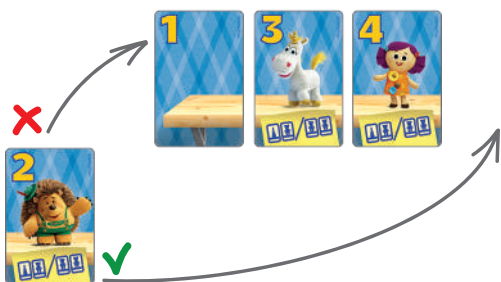
- Все карты на полке должны быть одного и того же цвета (зелёные, жёлтые или синие).



- У вас может быть только одна полка каждого цвета.
- Если у вас ещё нет полки такого цвета, взятая карта начинает полку своего цвета – просто положите её перед собой.
- Если у вас уже есть полка такого цвета, положите взятую карту на полку этого цвета справа или слева от других карт. Нельзя раздвигать карты на полке и менять их местами.



- Карты краёв кладутся только с нужной стороны от других карт на полке: левый край – слева, а правый край – справа. Края ограничивают полку. Нельзя класть карты справа от правого края полки и слева от левого края полки.



- Все игрушки на полке должны быть разными. Исключение – синие карты (см. стр. 3).



- Если у взятой карты есть особое свойство-условие (см. стр. 3), оно должно выполняться.
- Взяв карту, вы можете перевернуть её рубашкой вверх и положить на любую свою полку, где есть хотя бы одна игрушка. Такая карта становится краем полки. С другой стороны от этого края нельзя выкладывать карты, несмотря на то, что там тоже нарисован край полки. Рубашкой вверх можно положить любую карту – её лицевая сторона не имеет значения.



Если вы не можете положить карту на полку по этим правилам, то брать её с середины стола нельзя.

Обновление ряда

Если вы взяли *предпоследнюю* карту из ряда в середине стола, в конце своего хода вы должны обновить этот ряд. Уберите оставшуюся в ряду карту в стопку сброса рядом с колодой. Карты в стопке сброса лежат лицом вверх, их можно смотреть в любое время. Затем выложите в этот ряд 6 новых карт с верха колоды. Если вы не можете сделать это, потому что в колоде не осталось карт, наступает финальный раунд (см. стр. 4).

Важно: вы обновляете ряд в конце своего хода – после того, как положили карту на полку, но до того, как сделать бонусный ход.



Завершение полки

Если с обеих концов полки лежат карты краёв, эта полка завершена. Нельзя завершить полку, на которой нет ни одной игрушки. Когда вы завершили полку, прежде всего уберите в коробку все карты, которые лежали на этой полке рубашкой вверх. Оставшиеся на полке карты добавьте лицевой стороной вниз в свою коллекцию — отдельную стопку на столе рядом с вами. Карты в коллекции принесут вам победные очки в конце игры. Наконец, сделайте бонусный ход.



Бонусный ход

Вы получаете бонусный ход, когда завершили полку, а также благодаря особым свойствам. Вы делаете бонусный ход сразу после обычного хода по тем же правилам, однако вы можете взять *любую* карту из лежащих посередине стола, а не только крайнюю в ряду. Если вы взяли карту из середины ряда, сдвиньте оставшиеся в ряду карты так, чтобы закрыть дырку.

Во время бонусного хода вы можете получить ещё один бонусный ход. Таким образом вы можете сделать несколько ходов подряд. Вы должны полностью закончить свой текущий ход (взять карту, положить её на полку, по необходимости обновить ряд), прежде чем переходить к следующему.

Передача хода

После того как вы закончили свой ход и все положенные бонусные ходы, свой ход делает игрок слева от вас. Таким образом игроки продолжают делать ходы по часовой стрелке, пока не наступит конец игры.

Особые свойства карт



Бонусный ход за нужную игрушку на полке.

Если вы положили указанную игрушку на полку с таким краем, сделайте бонусный ход. Не имеет значения, как далеко от края вы положили нужную игрушку, однако карта края уже должна быть на этой полке. Если же вы, наоборот, положите такую карту края на полку, где уже есть нужная игрушка, за это бонусный ход вы не получите.



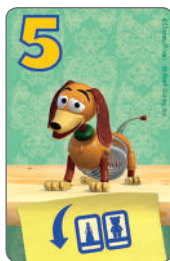
На полке должны быть либо разные, либо одинаковые игрушки.

В отличие от зелёных и жёлтых полок, на синей полке все игрушки должны быть либо разными, либо одинаковыми. Вы можете положить на синюю полку сколько угодно одинаковых игрушек, но в таком случае на ней не должно быть других игрушек. Край полки игрушкой не считается.



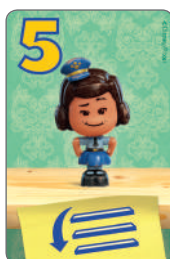
Первая игрушка на полке.

Вы можете положить эту карту на полку, только если на ней ещё нет игрушек. Край полки игрушкой не считается. Впоследствии вы можете класть на ту же полку другие игрушки, как обычно.



На полке уже должно быть хотя бы две игрушки.

Вы можете положить эту карту на полку, только если на ней есть хотя бы две другие игрушки. Край полки игрушкой не считается.



У вас должно быть три полки.

Вы можете положить эту карту на полку, только если перед вами есть три разные полки. На каждой из них должна лежать хотя бы одна карта (игрушка или край) *до того*, как вы положите карту с таким свойством.



Бонусный ход за соседство с Булзаем.

Если вы положили карту Булзая рядом с такой картой (справа или слева от неё), сделайте бонусный ход. Если же вы, наоборот, положите карту с таким свойством рядом с картой Булзая, за это бонусный ход вы не получите.



Обязательно с краем.

Вы кладёте эту карту по обычным правилам, но впоследствии хотя бы одна соседняя с ней карта должна быть краем полки. Если с одной стороны от такой карты лежит игрушка, с другой стороны вы можете положить только карту края.



Нельзя с краем.

Вы не можете положить эту карту рядом с краем полки, и впоследствии не можете класть края полки рядом с этой картой. Прежде чем брать эту карту, убедитесь, что сможете завершить полку, — иначе вы рискуете остаться с ней до конца игры.



Финальный раунд и конец игры

Если в конце хода вы должны обновить ряд карт в середине стола, но не можете сделать это, потому что в колоде закончились карты, начинается финальный раунд. Возьмите все карты из стопки сброса (карты, которые сбросили при обновлении рядов) и выложите их лицевой стороной вверх посередине стола вместе с картами, которые остались в рядах. Во время финального раунда правила меняются следующим образом.

- ✦ В свой ход (как обычный, так и бонусный) игрок может взять любую карту из лежащих посередине стола.
- ✦ Игроки не могут начинать новые полки — только продолжать и завершать имеющиеся.
- ✦ Если игрок не может сделать ход, он просто пропускает его. Все остальные правила остаются в силе.

Игрок, в конце хода которого начался финальный раунд, делает все положенные бонусные ходы. Затем каждый игрок (включая того, кто запустил финальный раунд) делает ещё по одному ходу, а также бонусные ходы, которые он при этом получает. После этого игроки переходят к подсчёту очков.

Подсчёт очков

Перед подсчётом очков каждый игрок должен убрать в коробку все крайние карты *игрушек* со своих незавершённых полок. Карты краёв убирать не надо. Оставшиеся карты с незавершённых полок добавляются в коллекцию игрока.



После этого каждый игрок подсчитывает победные очки на всех картах в своей коллекции. Тот, у кого очков больше, побеждает. В случае ничьей разделите победу.

Особые случаи

Что делать, если я не могу положить ни одну из доступных мне карт, соблюдая правила?

Уберите в коробку одну лежащую перед вами карту, которая мешает вам сделать ход по правилам. После этого сделайте обычный ход.

Я положил карту Булзая рядом с картой Джесси на полку, с края которой изображён Булзай. Сколько бонусных ходов я получу?

Два бонусных хода: один за свойство Джесси (бонусный ход, если рядом положен Булзай) и один за свойство края полки (бонусный ход, если на эту полку положен Булзай). Вы делаете один за другим эти ходы, а также любые другие бонусные ходы, которые при этом получите.



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru

Создатели игры

Автор игры: Давид Еселиус (David Gezelius)

Руководитель проекта: Петр Тюленев

Игру тестировали: Елена Ворноскова, Светлана Гаврилина, Александр Казанцев, Вера Казанцева, Денис Климов, Юлия Колесникова, Георгий Пермиловский, Константин Пономарёв, Сергей Раевич, Екатерина Рейес, Дмитрий Рудев, Наталья Сафронова, Виталий Терехов, Александр Ткачев, Константин Тугушев, Дара Тюленева, Влад Чопоров

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Сухойей

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар

Креативный директор: Николай Пегасов

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.



Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

© Disney/Pixar. Волшебство продолжается на disney.ru