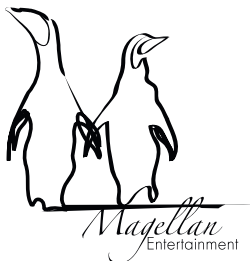




МОСИГРА

**Российская сеть магазинов
настольных игр.**

mosigra.ru



**Магеллан — российский
производитель игр и подарков.**

mglan.ru

Правила игры скачаны с mosigra.ru

Буратино



2–6 игроков



От 10 минут



От 5 лет



Объясняется за 30 секунд

Об игре

Это старая добрая семейная игра-ходилка для самых маленьких. Просто бросайте кубик и двигайте фишки вперёд. Побеждает тот, кто первым дойдёт до финиша.

Состав

- 1 Игровое поле с маршрутом движения.
- 1 6 разноцветных фишек игроков для перемещения по полю.
- 1 Шестигранный кубик — бросать каждый ход.
- 1 Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.



Подготовка к игре

Положите на середину стола игровое поле. Дайте каждому игроку по фишке, которая ему нравится. Затем игроки ставят свои фишки на клетку «Старт». Первым ходит самый младший.

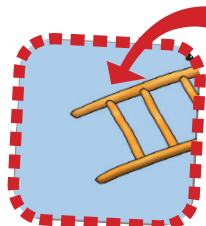
Начните играть первую партию, параллельно читая правила.

Ход

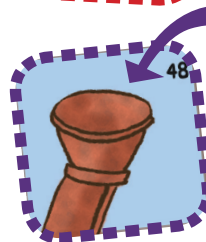
Игроки по очереди бросают игровой кубик и согласно выпавшим значениям передвигают свои фишки на соответствующее количество клеток на поле. Например, если вы в свой ход бросаете кубик и выпадает 4, вы двигаетесь на 4 клетки вперёд.



Далее нужно посмотреть, на какой клетке остановилась фишка. Если фишка остановилась на обычной клетке (где нет ни начала лестниц, ни начала труб), она просто остаётся стоять там, а вы передаёте ход следующему игроку.

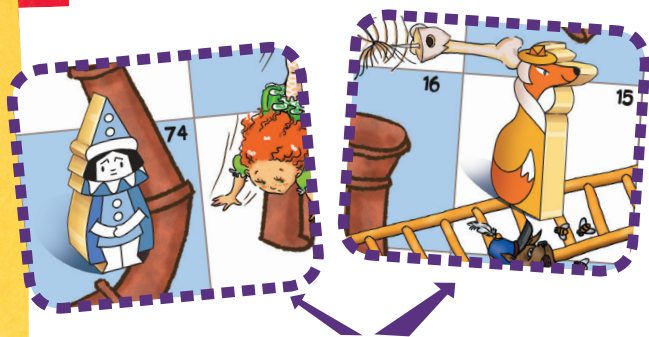


Если фишка остановилась на клетке, где начинается лестница, игрок в этот же ход передвигает фишку вверх до конца лестницы и оставляет стоять там.



Если фишка остановилась на клетке, где есть вход в водосточную трубу (воронка), нужно передвинуть фишку вниз до самого конца трубы и оставить там.

Помните: лестницы ведут только вверх, трубы — только вниз.



Если фишка остановилась на клетке, через которую проходит лестница или труба, но на этой клетке нет начала лестницы или воронки, двигаться никуда не надо. Фишка остаётся стоять на месте — её не нужно перемещать вверх или вниз.



Если сейчас ваш ход и вы запутались, в каком направлении передвинуть вашу фишку, идите по следам на поле: они всегда укажут вам верное направление.

Вот и всё!



В такую игру — ходилку с кубиком — в том или ином виде играют почти по всей обитаемой Земле последнюю сотню лет. Ходилки существовали и в СССР, и во времена царской Руси. Ещё раньше — как минимум на несколько веков — следы «Змей и лестниц» встречаются в Южной Африке. В некоторых ранних версиях игры не было кубика: игроки бросали горстку двухсторонних камней и считали количество выпавших светлой стороной. Непонятно, почему столь простая игра так увлекает детей, но факт остаётся фактом. Ну и, конечно, этим стоит пользоваться: ведь ходилки хорошо учат считать.



Автор игры: Д. Кибкало.

Художники: Л. В. Владимирский, Л. Хазова.

Игра по мотивам произведения Алексея Толстого.

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Т. Цветкова, М. Минина, А. Берсенева, Е. Безлепкина.

© ООО «Магеллан», 2015.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139.

Телефон: +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.