

Правила настольной игры «Кросс Буле С3» (Crossboule C3)

Автор: Mark Calin Caliman

Перевод на русский язык: Юлия Андреева



Игрок 1



Игрок 2



Джек

Цель игры

Каждому игроку требуется расположить свои мячи как можно ближе к джеку – особому маленькому мячу красного цвета, который, по аналогии с французской игрой в шары – петанк, еще называют «кошонет». Игрок, первым набравший 13 очков, побеждает в партии; выигравший 2 партии, побеждает в игре. В редких случаях возможна ничья (если игроки получали дополнительные очки за «комбо»), и в этом случае игроки продолжают соревноваться, пока не выявится победитель.

Можно играть либо по принципу «каждый за себя», либо командами по 2-3 человека. Правила командной игры описаны в конце.

Игра «каждый за себя»

Каждый игрок получает 3 мяча одинаковой расцветки. Далее помечается стартовая позиция игроков, можете доверить это самому младшему игроку. Затем тот же игрок бросает джек, и следом за ним все остальные игроки по очереди бросают по одному мячу. Если джек не виден со стартовой позиции, запрещается искать его, пока каждый игрок не совершит по одному броску. Далее игрок, чей мяч приземлился дальше всего от джека, совершает свой второй бросок. Расстояние между мячами определяется от края одного мяча до края другого.

(Совет: для определения расстояния между мячами можно воспользоваться веревкой или ниткой, чтобы избежать неточностей.)

Когда каждый из игроков кинет все три своих мяча, нужно подсчитать свои очки (см. «Подсчет очков» и «Комбо» на стр. 2) и запомнить их число или записать на бумаге. Игрок, набравший наименьшее количество очков, определяет стартовую позицию игроков для следующей партии и бросает джек. Если наименьшее количество очков набрали сразу несколько игроков, выберите младшего из них.

Важно! Игрок, бросающий джек, при желании может задать дополнительное условие для бросков в данной партии: например, «Все бросают мячи левой рукой» или «Засчитываются только броски с отскоком от стенки» или «В этой партии все мячи должны коснуться джека» (как в боулинге).

Нокауты

Если игрок забросил свой мяч (a) поверх мяча соперника (d), считается, что мяч снизу ушел в «нокаут», и он не приносит очков игроку, пока находится под мячом противника (a). Если в ходе партии мяч (a) сбросили, нокаутированный мячик (d) вновь участвует в игре.






Подсчет очков

Игрок, чей мяч в конце партии оказывается ближе к джеку, получает победные очки - по одному очку за каждый свой мяч, находящийся ближе к джеку, чем ближайший мяч соперника. Визуально очертите вокруг джека окружность от края ближайшего мяча соперника. Все мячи победителя, находящиеся внутри круга приносят победные очки, мячи вне круга очков не приносят. Для удобства вы также можете воспользоваться веревкой или ниткой, с помощью которых можно очертить идеальную окружность. Если при определении победителя мячи нескольких игроков оказались на одинаковом расстоянии от джека, то все эти игроки получают очки. Подсчет очков проводится индивидуально для каждого игрока.

Комбо

Комбо – это особые комбинации, в которых мячи определенным образом соприкасаются с джеком и приносят игрокам дополнительные очки. Комбо бывают следующими:

<p>- контакт (2 очка) Вы получаете 2 очка, если один из ваших мячей соприкасается с джеком.</p>	
<p>- червячок (3 очка) Червячок складывается, когда один ваш мяч (a) касается джека, а другой ваш мяч (b) касается первого (a).</p>	
<p>- змейка (5 очков) Змейка – это тот же червячок, только с добавлением в хвосте третьего вашего мяча.</p>	

<p>- пирамидка (5 очков) В пирамидке один ваш мячик (а) касается джека, а два других (b, c) касаются первого (а).</p>	
<p>- цветок (5 очков) Если все три ваших мяча касаются джека, вы получаете очки за «цветок».</p>	
<p>- царь горы (5 очков) Игрок, которому удалось забросить свой мяч прямо поверх джека, становится «царем горы» и получает 5 очков.</p>	

Особые условия

Игровая зона в Кросс Буле не столь жестко регламентирована, как, к примеру, в старинном петанке («бросание шаров»), где она должна занимать ровно 15х4 метра. В Кросс Буле игроки могут организовать игровое пространство на свой вкус. Джек можно бросать насколько угодно далеко, можно использовать любую технику броска.

Командная игра

Чтобы играть в Кросс Буле командами, Вам потребуется больше игровых наборов (примеры наборов см. в конце правил). Удобно, если команда использует мячи одной и той же расцветки. Игроки разделяются на команды по 2-3 человека. Каждый игрок получает по 3 мяча (а если в команде 3 игрока, то по 2 мяча) одинаковой расцветки. Очередность бросков членов одной команды определяется ими самостоятельно. В остальном ход игры не отличается от описанного выше.

			<p>Кросс Буле «Горы»</p>
			<p>Кросс Буле «Космос»</p>
			<p>Кросс Буле «Пустыня»</p>
			<p>Кросс Буле «Пляж»</p>
			<p>Кросс Буле «Джунгли»</p>
			<p>Кросс Буле «Город»</p>