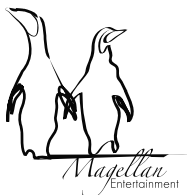




МОСИГРА

Российская сеть магазинов
настольных игр.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачены с mosigra.ru

3-6 игроков

Партия 20 минут

От 8 лет

Объясняется за 90 секунд



Жить вместе в одном доме не так-то просто. Когда атмосфера накаляется, приходит время большой неразберихи! Постарайтесь, чтобы ваш тайный персонаж продержался внутри как можно дольше.

Состав:

- 12 карт комнат.



- 12 персонажей.



КОММУНАЛКА

- 12 фишек тайных персонажей.



- 6 жетонов подсчёта очков.



- 6 цветных жетонов игроков.



- Счётчик очков.



- Правила (вы как раз держите их сейчас в руках).

Подготовка

- Соберите симпатичный домик, используя 12 карт комнат. Между собой карты соединяются в местах дверных проёмов. Карты можно класть любой стороной вверх и соединять друг с другом в любом порядке (смотрите пример домика на рисунке 1).
- Поместите по одному персонажу в каждой комнате, расставив их случайным образом.
- Раздайте каждому игроку по две тайные фишки персонажей лицом вниз и по одному цветному жетону. Парные цветные жетоны подсчёта очков поместите около счётчика (рисунок 1).

КОММУНАЛКА



Рисунок 1

Ход игры

Посмотрите на свои фишки тайных персонажей (не показывая их другим игрокам) и найдите соответствующих персонажей на поле. Ваша задача — сделать так, чтобы персонажи, которые нарисованы на ваших тайных фишках, продержались на поле как можно дольше. При этом вы (равно как и каждый игрок) можете передвигать на поле фишки любого из персонажей, стараясь, чтобы другие игроки не догадались, кто является вашим тайным персонажем.

В свой ход игрок должен выполнить одно из двух действий на выбор:

1. Переместить любого персонажа на поле, стоящего в одиночестве, в соседнюю комнату — двери обеспечивают проход из комнаты в комнату. Если в комнате находятся два или более персонажей, ни один из них не может быть перемещён.
2. Начать драку в комнате, где есть несколько персонажей: выберите своей жертвой любого персонажа и удалите его с поля! Выставляйте побеждённых персонажей возле игрового поля в порядке их выбывания из дома, так как это будет иметь значение при подсчёте очков (рисунок 2).



Рисунок 2

Совет: попробуйте угадать, кто есть кто, не раскрывая слишком много информации о ваших тайных персонажах!

КОММУНАЛКА

Подсчёт очков

После того как в доме остаётся только один персонаж, каждый игрок раскрывает свои тайные фишки и получает очки в соответствии с рейтингом выбывания лучших персонажей. Первый и второй выбывшие персонажи стоят 0 очков, третий — 1 очко, четвёртый — 2 и так далее. Последний оставшийся персонаж стоит 10 очков (рисунок 2).

Каждый игрок получает очки только за своего лучшего персонажа. Как только подсчёт очков завершён, верните всех персонажей обратно в дом, перемешайте все фишки тайных персонажей, раздайте новых тайных персонажей и начните новый раунд игры. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков за три раунда!



Автор Оливье «Кен Раш» Саффре.

Художник Кванчай Мория.

Тестировщики: Эспритс Жойе, Саджу.бе, Репю дю Герье, Белголюдиг, Бонне Сосьете. Говорят, кто-то из них жил в коммунальной квартире.

Локализация: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Е. Кутепова, А. Стекольщикова, Е. Дубосарская, М. Половцев.

© Флэтлайнед Геймс, 2011–2014.

39 рю Гейде 1070 Брюссель, Бельгия.

© Издание на русском языке, ООО «Магеллан», 2014. 125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.

Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.