

ALIEN CAFÉ



7 *ans years*
años Jahre
-99



ALIEN CAFÉ

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект





7-99
лет



2-4
игрока





20 минут

В комплекте: 4 шаблона «зал кафе», 104 карточки (40 карточек «инопланетянин», 40 карточек «заказ», 24 специальные карточки), 1 песочные часы на 3 минуты, 2 мешка из ткани.

Принцип игры: Вы – официант лучшего кафе быстрого питания в галактике под названием Alien Café. Действуйте быстро и не допускайте ошибок: клиенты, прибывшие со всех концов вселенной, очень требовательны!

Цель игры. Alien Café – кооперативная игра. Действуя все вместе, игроки должны отлично выполнить работу в отведенное время. Для этого каждый игрок должен разместить в своем секторе зала подходящих инопланетян, их заказы и их друзей.

Подготовка к игре

Положите карточки «инопланетянин»  в красный мешок, а карточки «заказ»  – в синий мешок.

Положите оба мешка в центре стола, чтобы все игроки могли до них дотянуться. Песочные часы поставьте рядом. Каждый игрок выбирает шаблон и кладет его перед собой.

Ход игры

Все игроки действуют одновременно. Все они – официанты одного кафе. Им нужно объединить усилия, чтобы успешно выполнить работу. Каждый игрок занимается своим сектором зала (шаблоном), но игроки могут взаимодействовать и помогать друг другу.

Тренировочная партия

Уровень 0

Каждый игрок берет 3 карточки «инопланетянин» и 3 карточки «заказ». Он кладет их рядом со своим шаблоном лицевой стороной вниз.

Дайте команду «старт» и переверните песочные часы, чтобы начать отсчет 3 минут.

Игроки открывают лежащие перед ними карточки и начинают заполнять свой шаблон.

Карточки

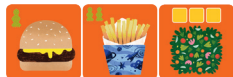
Карточки
«ИНОПЛАНЕТЯНИН»



Карточки
«ДЖОКЕР»



КАРТОЧКИ «ЗАКАЗ»



Блюда на оранжевом
фоне



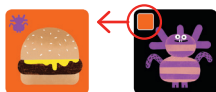
Напитки на желтом
фоне



Десерты на зеленом
фоне

Условия выкладки

В левом верхнем углу каждой карточки находится знак другого типа карточек. Знак указывает, какое условие следует выполнить к концу раунда.



Фиолетовый инопланетянин должен находиться рядом с блюдом.



Этот напиток должен находиться рядом с зеленым инопланетянином

Считается, что карточки лежат рядом, если они находятся в одном ряду или столбце и между ними нет пустой клетки или другой карточки (см. пример на следующей стр.)

У карточки «джокер» нет условий выкладки. В конце раунда игрок, который ее выложил, решает, какой тип карточек она заменяет (например, джокер заменяет бургер).

Заполнение шаблона

У каждого игрока есть шаблон 4x4 клетки, представляющий его сектор зала. Он должен разместить на нём как можно больше карточек, соблюдая их условия, чтобы заработать очки.

До истечения времени на песочных часах он может:

- свободно выкладывать и перемещать карточки на своем шаблоне;
- давать другим игрокам лежащие перед ним карточки или обменивать их;
- брать новые карточки в мешке на свое усмотрение.

Игроки могут советоваться друг с другом, помогать друг другу найти подходящее место, просить или предлагать карточки. Но игрок не может прикасаться к шаблону другого игрока.

Завершение раунда

По истечении времени на песочных часах раунд заканчивается, то есть игроки больше не могут выкладывать или перемещать карточки на шаблонах.

Они подсчитывают очки.

- За каждую карточку, выложенную с соблюдением условия: **+1 очко**.
- За каждую карточку, выложенную с нарушением условия: **-1 очко**.
- За каждую невыложенную карточку: **-1 очко**.

Примечание

- Если игрок выложил 1 джокера, он решает, какую карточку он заменяет.
- Джокеры не дают очков.

Пример



Общее количество очков: $1 + 1 - 1 + 1 + 1 + 1 = 4$ очка

Когда каждый игрок подсчитал свои очки, определяется общий результат:

- Если **каждый игрок** набрал не менее 10 очков на своем шаблоне, работа выполнена и **раунд выигран**.
- Если один из игроков не смог набрать как минимум 10 очков на своем шаблоне, работа сделана плохо и все **игроки проиграли раунд**.

Конец игры

Партия может включать до 5 раундов.

Если игроки успешно выполнили работу 3 раза, партия выиграна!

Уровни сложности

Предусмотрено 4 уровня сложности, чтобы сделать игру интереснее. Для этих уровней используются специальные карточки, усложняющие игру.

В начале каждого раунда каждый игрок может выбрать уровень сложности для себя. Например, взрослый или опытный игрок может выбрать уровень 3 или 4, а начинающий может играть на уровне 0 или 1. То есть в ходе одной партии каждый может играть на своем уровне, выбрав подходящую сложность игры.

Применение уровня сложности

Если игрок выбрал определенный уровень сложности, он берет в дополнение к своим 6 исходным карточкам 1 карточку выбранного уровня и по 1 карточке каждого нижнего уровня.

Например, если игрок выбрал 3-й уровень, он берет по одной карточке 3-го, 2-го и 1-го уровня.

Примечание

Специальными карточками нельзя обмениваться с другими игроками в ходе партии.

Специальные карточки каждого уровня выложите на столе лицевой стороной вниз. Игроки берут карточки наугад, а оставшиеся карточки выходят из игры.

Когда каждый игрок выбрал себе уровень и взял необходимые специальные карточки, игра в партии проходит по обычным правилам, указанным выше.

Уровень 1

На этом уровне предусмотрены карточки «приправы» на розовом фоне и капризный инопланетянин.

Карточки 1-го уровня налагают ограничения: их нельзя класть рядом с определенным инопланетянином или заказом.



Уровень 2

Карточки 2-го уровня усложняют требования: рядом с ними нужно выложить 2 карточки «инопланетянин» или 2 карточки «заказ».



Уровень 3

У карточек 3-го уровня еще более сложные требования: рядом с ними нужно выложить 3 карточки «инопланетянин» или 3 карточки «заказ».



Уровень 4

Карточки 4-го уровня предусматривают общие ограничения (только для игрока, взявшего эти карточки): они запрещают выкладывать на свой шаблон карточки определенной категории.

Например, запрещен фиолетовый инопланетянин или напитки...

